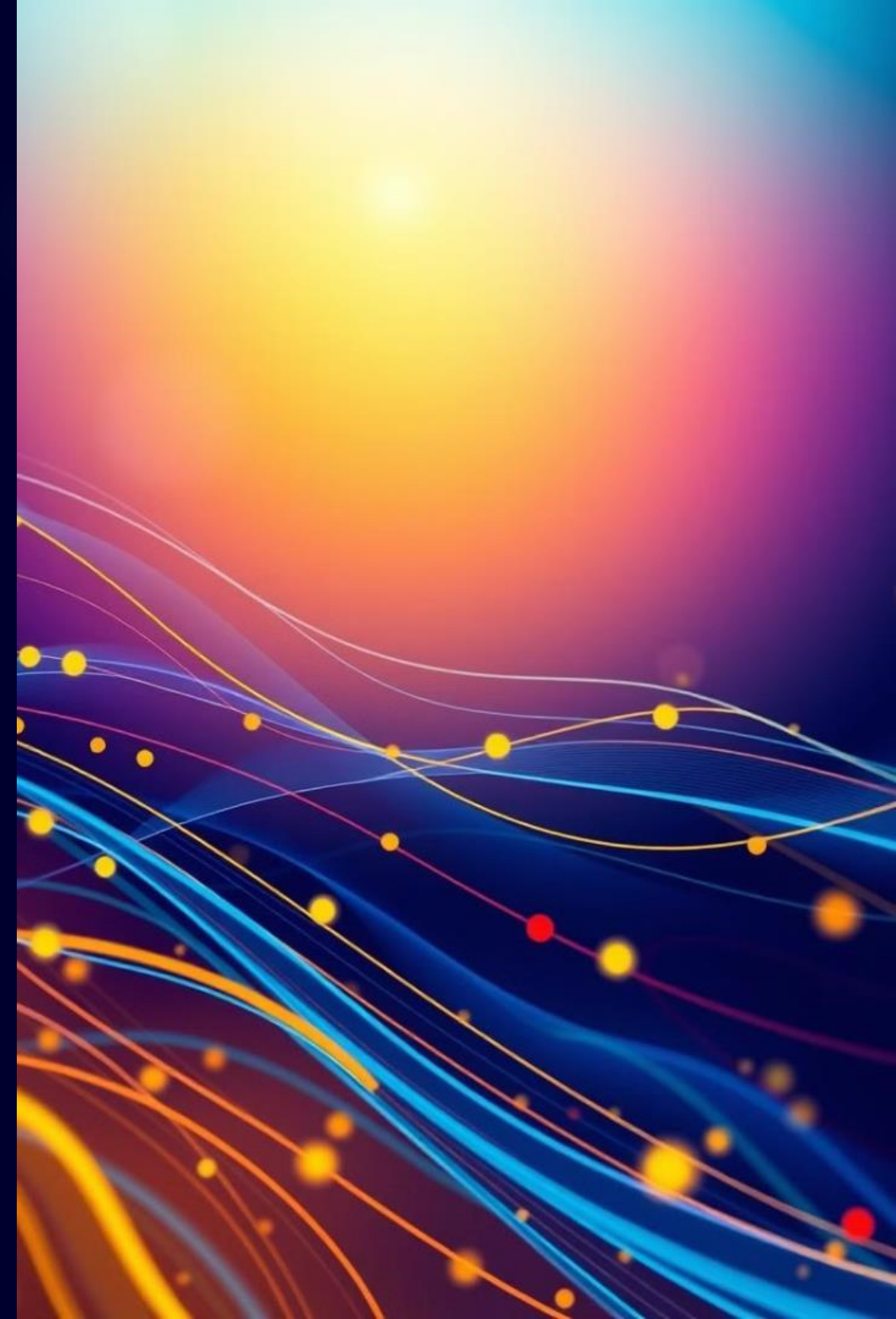


Algorytmy wyszukiwania i porządkowania

Zapraszamy do eksploracji fascynującego świata algorytmów wyszukiwania i porządkowania. Przyjrzymy się różnym technikom i ich zastosowaniom w informatyce.

 **by Jakub Kam**



Algorytmy wyszukiwania

- 1** Cel
Znalezienie konkretnego elementu w zbiorze danych, np. liczby w liście.
- 2** Efektywność
Czas potrzebny do znalezienia elementu zależy od algorytmu i wielkości zbioru.
- 3** Rodzaje
Istnieje wiele algorytmów, np. liniowy, binarny, hashowanie.
- 4** Zastosowania
Wyszukiwanie informacji w bazach danych, wyszukiwarki internetowe.



Algorytm wyszukiwania liniowego

- 1** Krok 1
Rozpocznij od początku zbioru danych.
- 2** Krok 2
Porównaj aktualny element ze szukanym.
- 3** Krok 3
Jeśli elementy są identyczne, zakończ wyszukiwanie.
- 4** Krok 4
Przesuń się do następnego elementu i powtórz kroki 2-3.
- 5** Krok 5
Jeśli przejrzysz cały zbiór bez znalezienia elementu, zakończ wyszukiwanie.

Linear search

Array

6	3	0	5	1	2	8	-1	4
---	---	---	---	---	---	---	----	---

Element to search: 8

Algorytm wyszukiwania binarnego

Zasada

Działanie na posortowanym zbiorze danych. W każdym kroku algorytm dzieli zbiór na pół i porównuje element środkowy ze szukanym.

Złożoność

Efektywny, logarytmiczny czas wyszukiwania, znacznie szybszy niż wyszukiwanie liniowe.

Przykład

Wyszukiwanie słowa w słowniku, gdzie słowa są posortowane alfabetycznie.



Algorytmy porządkowania

Cel

Uporządkowanie zbioru danych w określonym porządku, np. od najmniejszego do największego.

Metody

Istnieje wiele metod sortowania, każda z różną złożonością i wydajnością.

Zastosowania

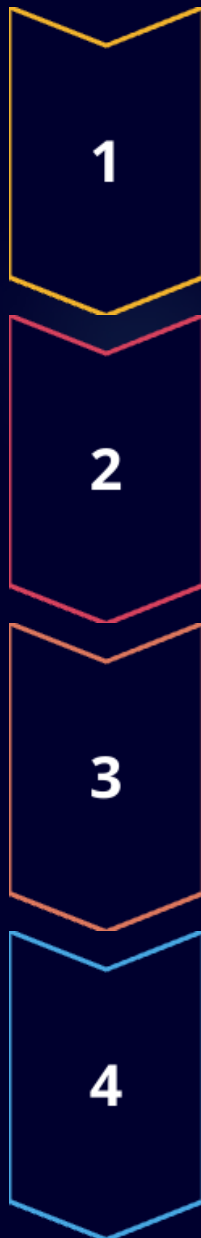
Sortowanie danych w bazach danych, wyszukiwanie informacji, algorytmy uczenia maszynowego.

Rodzaje

Sortowanie bąbelkowe, sortowanie przez wstawianie, sortowanie przez scalanie, sortowanie szybkie.



Algorytm sortowania bąbelkowego



Krok 1

Porównaj dwa sąsiednie elementy.

Krok 2

Zamień elementy, jeśli są w złej kolejności.

Krok 3

Powtórz kroki 1-2 dla wszystkich par sąsiednich elementów.

Krok 4

Powtórz kroki 1-3 aż do momentu, gdy zbiór będzie posortowany.



Algorytm sortowania przez wstawianie

Krok	Opis
1	Utwórz dwie części: posortowaną (z jednym elementem) i nieposortowaną.
2	Wybierz pierwszy element z nieposortowanej części.
3	Porównaj go z elementami w posortowanej części.
4	Wstaw element w odpowiednie miejsce w posortowanej części.
5	Powtórz kroki 2-4 dla pozostałych elementów z nieposortowanej części.



Algorytm sortowania przez scalanie



Dzielenie

Zbiór danych jest rekurencyjnie dzielony na mniejsze podzbiory.



Sortowanie

Podzbiory są sortowane za pomocą dowolnej metody sortowania.



Scalanie

Posortowane podzbiory są scalane w jeden posortowany zbiór.

Ndarte Beels

Nontries.

1,, 1/19 = 30

57.3,7 =

List files:

1,, 1/16 = 50

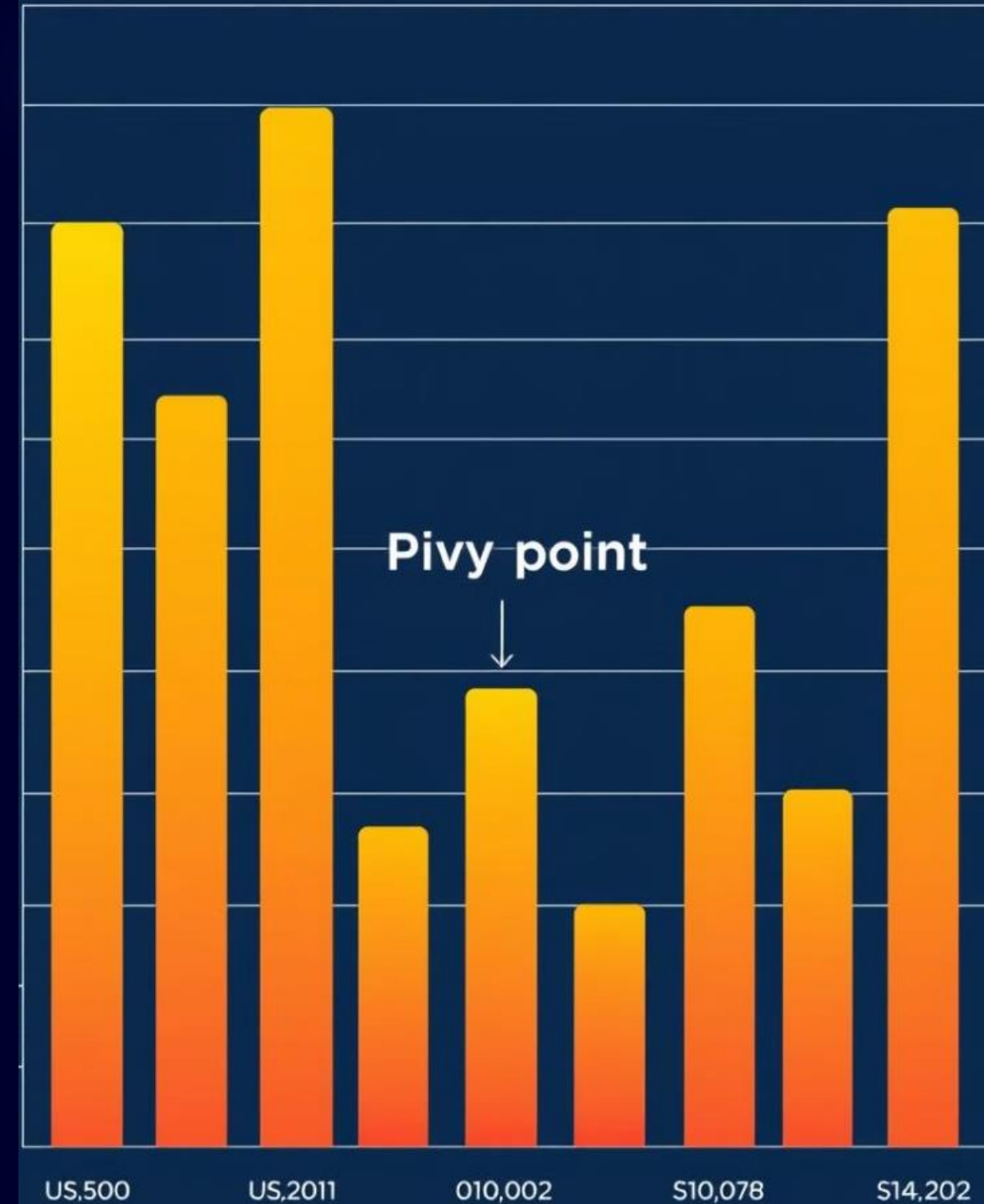
45,112 = =

13: 51, = <5.00
21: 55, = <5.00
13: 54, = <5.00
15: 50, = 68.00
18: 35, = <7.00
15: 56, = <3.00
18: 84, = <3.00
15: 37, = <3.00

28. "60"; = = 240
09. "00"; = = 600
28. "50"; = = 410
118. "60"; = = 500
116. 100"; = = 540
116. "60"; = = 390
116. 170"; = = 300
119. "00"; = = 300

Algorytm szybkiego sortowania

- 1** Krok 1
Wybierz element jako pivot.
- 2** Krok 2
Podziel zbiór na dwie części: mniejsze i większe od pivot.
- 3** Krok 3
Rekurencyjnie sortuj obie części.
- 4** Krok 4
Połącz posortowane części.



Podsumowanie i wnioski

Algorytmy wyszukiwania i porządkowania są podstawowymi narzędziami w informatyce. Zrozumienie ich działania pozwala na tworzenie bardziej wydajnych i efektywnych programów. Wybór odpowiedniego algorytmu zależy od specyfiki problemu i dostępnych zasobów.

Insertion sort (Card game)	comparisons
8 5 7 1 9 3	1
5 8 7 1 9 3	2
5 7 8 1 9 3	3
1 5 7 8 9 3	1
1 5 7 8 9 3	5
1 3 5 7 8 9	0
Sorted list.	Total comparisons = $n(n-1)/2$
Current element.	(worst case)*
Inserted element.	$\sim O(n^2)$